

## **Business Games**

Nos journées Business Games vous apprendront à utiliser une gamme complète de compétences en management et en communication pour atteindre des objectifs concrets dans un marché concurrentiel recréé dans un environnement sans risque.

Ce sont des simulations interactives couvrant tous les aspects du fonctionnement d'une entreprise durant 2 jours et demi intenses et funs.

### **Virak vous propose les simulations suivantes**

- The Project Business Challenge: Dans cette simulation, vous dirigerez une société de consultants en informatique qui fournit des logiciels spécifiques aux clients de quatre marchés différents et trois segments distincts. Elle facture ses clients basés sur le temps et matériaux utilisés. Les projets gagnés sont ceux qui ont été le mieux adaptés en termes de prix et délais de livraison.
- The Business Manager : Il s'agit ici d'une manufacture, qui fabrique et vend trois types de produits dans trois marchés différents. Chacun est composé de particularités distinctes, ce qui crée une dynamique de simulation fort intéressante. Les responsables doivent mener une organisation bien huilée pour pouvoir prendre un avantage concurrentiel. Ceci ne pourra se justifier que par des rapports financiers réguliers et convaincants, qui seront également nécessaires afin de prendre des décisions stratégiques cohérentes.

### **Comment ça marche**

En équipes de 3 ou 4 et guidés par un facilitateur, les participants commencent par désigner un DG ainsi qu'un nom de compagnie et un logo.

L'équipe commence alors à travailler les indicateurs clés de performance du business. Ils consistent en des analyses de marché et bilan financier basiques. Ils pensent que leur plan va se dérouler sans problème...

De l'argent et les infrastructures de la compagnie sont donnés à chaque équipe, y compris des prêts, du cash, du personnel, et selon le type de business (manufacture ou consultants), des matières premières ou des ressources humaines.

..et c'est là qu'on commence à s'amuser !

Les équipes se voient remettre des contrats, des échelles de prix, et le business commence. S'en suit une session basée sur les contrats remis, les équipes enregistrent des résultats financiers record et doivent fournir des relevés de recettes, des bilans financiers et des relevés de cash flow. Les équipes commencent à sentir la pression !

Les simulations GMD font partie des simulations de BUSINESS MANAGEMENT les plus simples mais les plus efficaces au monde.

Elles ont été utilisées par des compagnies de haut niveau grâce à cette simplicité.

Elles sont sophistiquées parce qu'elles mettent en jeu des entités hautement compétitives, et la compétition pour gagner des marchés devient féroce parmi les équipes.

Cette dynamique permet de prendre toutes directions, y compris celle d'un rachat, pendant que les équipes mettent en place des stratégies élaborées pour prendre le contrôle d'un segment ou d'un secteur géographique.

### **Objectifs pédagogiques**

Les équipes hautement performantes n'ont pas seulement une connaissance commerciale ; elles comprennent également l'importance d'avoir des comportements individuels identiques au sein de l'équipe. Connaissance et compétences sont assemblées pour devenir une combinaison puissante.

#### Compétences générales

- Prévoir à long terme
- Comprendre les décisions trans-fonctionnelles
- Utiliser information et données pour prendre des décisions profitables
- Compétences de négociation
- Compétences en communication
- Travailler dans des équipes multifonctionnelles
- Utiliser les ressources de la compagnie pour atteindre des buts en terme de marché
- Développer et implémenter des stratégies pour des produits et des marchés
- Travailler sous pression - respecter les dates butoirs

#### Compétences spécialisées

- Bénéfices d'un planning à court et à long terme
- Tactiques de récupération
- Analyse de la compétition
- Analyse de cash flow
- Appréhender le business comme résultat de la compréhension des finances
- Travail d'équipe effectif
- Connexions interdisciplinaires – trouver le juste équilibre